

Disco vincolato con punto fisso e due gradi di libertà

4. 4. 5 Un disco, di massa m e raggio R , può ruotare mantenendo un punto O , della circonferenza, fisso. Il vincolo in O consente rotazioni attorno all'asse orizzontale perpendicolare al disco e rotazioni attorno all'asse verticale. Assumendo come coordinate libere l'angolo θ tra il diametro passante per O e l'asse verticale e l'angolo ϕ tra il disco e un piano verticale di riferimento,

(a) scrivere le equazioni del moto;

(b) verificare se sono possibili moti del tipo $\theta(t) = \dot{\theta}_0 t$, $\phi(t) = \dot{\phi}_0 t$.

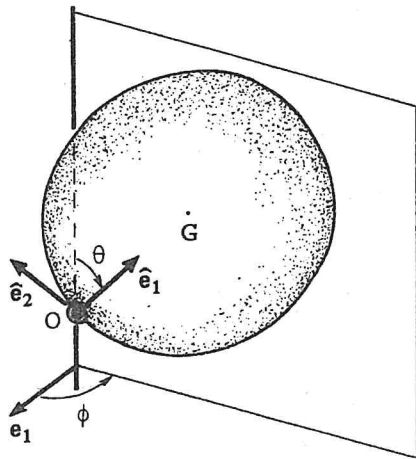
Assegnate le condizioni iniziali $\phi(0) = 0$, $\theta(0) = \pi/6$, $\dot{\phi}(0) = \omega_0$, $\dot{\theta}(0) = 0$,

(c) determinare gli eventuali integrali primi del moto;

(d) calcolare i valori assunti da $\dot{\theta}$ e $\dot{\phi}$ allorché $\theta = \pi/2$.

(a) Sia G il baricentro e ω la velocità angolare del disco. Poniamo $\hat{e}_1 = \frac{(G-O)}{|G-O|}$, $\hat{e}_3 = -\frac{\partial \omega}{\partial \theta}$ e adottiamo $(O, \hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)$, $\hat{e}_2 = \hat{e}_3 \times \hat{e}_1$, come base solidale.

Utilizziamo il formalismo lagrangiano e osserviamo anzitutto che l'energia potenziale è data da



$$V = mgR \cos \theta.$$

Poiché il punto O del disco è fisso possiamo scrivere l'energia cinetica nella forma

$$T = \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{I}_O \boldsymbol{\omega}.$$

Nella terna solidale scelta, l'operatore \mathbf{I}_O è rappresentato dalla matrice diagonale

$$\mathbf{I}_O = \text{diag} \left(\frac{mR^2}{4}, \frac{5mR^2}{4}, \frac{3mR^2}{2} \right).$$

Denotando con \mathbf{e}_3 il versore verticale (ascendente) si ha

$$\boldsymbol{\omega} = \dot{\phi} \mathbf{e}_3 - \dot{\theta} \hat{\mathbf{e}}_3$$

e quindi

$$\boldsymbol{\omega} = \dot{\phi} (\cos \theta \hat{\mathbf{e}}_1 + \sin \theta \hat{\mathbf{e}}_2) - \dot{\theta} \hat{\mathbf{e}}_3.$$

Sostituendo si ottiene l'espressione dell'energia cinetica nella forma

$$T = \frac{mR^2}{8} [(1 + 4 \sin^2 \theta) \dot{\phi}^2 + 6\dot{\theta}^2].$$

Ne segue che la lagrangiana è data da

$$\mathcal{L} = \frac{mR^2}{8} [(1 + 4 \sin^2 \theta) \dot{\phi}^2 + 6\dot{\theta}^2] - mgR \cos \theta$$

e le equazioni differenziali del moto da

$$\frac{d}{dt} [(1 + 4 \sin^2 \theta) \dot{\phi}] = (1 + 4 \sin^2 \theta) \ddot{\phi} + 8 \sin \theta \cos \theta \dot{\theta} \dot{\phi} = 0, \quad (1)$$

$$3R\ddot{\theta} - 2R \sin \theta \cos \theta \dot{\phi}^2 - 2g \sin \theta = 0. \quad (2)$$

(b) Sostituendo $\theta = \theta_0$, $\phi = \dot{\phi}_0 t$, la (1) risulta identicamente soddisfatta mentre la (2) fornisce la relazione

$$\sin \theta_0 (R \cos \theta_0 \dot{\phi}_0^2 + g) = 0;$$

essa è verificata allorché

$$\theta_0 = 0, \pi, \dots \quad \dot{\phi}_0 \text{ arbitrario}, \quad (3)$$

oppure

$$R \cos \theta_0 \dot{\phi}_0^2 + g = 0. \quad (4)$$

Naturalmente la (4) sussiste per velocità angolari sufficientemente grandi ossia per

$$R\dot{\phi}_0^2 \geq g.$$

(c) Un integrale primo è evidente dalla (1) ed è conseguenza del fatto che $\partial \mathcal{L} / \partial \phi = 0$ (integrale primo di Poisson); tenuto conto delle condizioni iniziali si ha

$$(1 + 4 \sin^2 \theta) \dot{\phi} = 2\omega_0. \quad (5)$$

La (5) esprime la conservazione di $\mathbf{L}_O \cdot \mathbf{e}_3$.

Un altro integrale primo segue osservando che la lagrangiana non dipende esplicitamente dal tempo; tenuto conto delle condizioni iniziali si perviene alla conservazione dell'energia totale (integrale di Jacobi) nella forma

$$\frac{mR^2}{8} [(1 + 4 \sin^2 \theta) \dot{\phi}^2 + 6\dot{\theta}^2] + mgR \cos \theta = \frac{mR^2}{4} \omega_0^2 + \frac{\sqrt{3}}{2} mgR. \quad (6)$$

(d) Imponendo $\theta = \pi/2$ nella (5) si ha

$$\dot{\phi} = \frac{2\omega_0}{5}.$$

Sostituendo nella (6) si ottiene

$$\dot{\theta} = \pm \left(\frac{1}{5} \omega_0^2 + \frac{2\sqrt{3}}{3} \frac{g}{R} \right)^{1/2}$$

l'indeterminazione sul segno significa che il disco può passare per $\theta = \pi/2$ sia al lorché θ è crescente sia allorché θ è decrescente.