

COGNOME _____ NOME _____

C'erano 4 compiti diversi, ma di identica difficoltà; questa è la soluzione di una delle 4 versioni.**Compito di Geometria - Ingegneria Gestionale - 12 ottobre 2005**

Testo composto di un foglio (due pagine). Rispondere alle domande su questo foglio usando gli appositi spazi e giustificando brevemente ma esaurientemente ogni risposta. I numeri inquadri sono i punteggi dei singole domande

A In $M_{33}(\mathbb{R})$ è data la matrice B dipendente dal parametro $k \in \mathbb{R}$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ k & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

4 1. Dire per quali k la matrice B è invertibile e per $k = 0$ determinare esplicitamente B^{-1} .

Sviluppando il determinante di B per esempio lungo C_3 che ha più zeri, si ottiene subito:

$$\det(B) = 3 \cdot \det \begin{pmatrix} k & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = 3(k-2), \text{ quindi } B \text{ è invertibile se } k \neq 2.$$

$$\text{Calcoliamo } B^{-1}: \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) R_1 \leftrightarrow R_3 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) R_3 \rightarrow R_3 - R_2$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) R_3 \rightarrow (1/3)R_3 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & -1/3 & 0 \end{array} \right) R_1 \rightarrow R_1 - R_3$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & -1/3 & 1/3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & -1/3 & 0 \end{array} \right) \text{ Con l'ultima operazione } R_1 \rightarrow (1/2)R_1 \text{ si ottiene: } B^{-1} = \begin{pmatrix} -1/6 & 1/6 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/3 & -1/3 & 0 \end{pmatrix}$$

4 2. Dare una condizione su A affinché l'equazione matriciale $AX = 2X + B$ abbia soluzione $X \in M_{33}(\mathbb{R})$ (indipendentemente da k) e dare una sua espressione in funzione di A e B .

Scriviamo l'equazione come: $AX - 2IX = B \quad (A - 2I)X = B$. Si vede quindi che, se $A - 2I$ è invertibile, possiamo moltiplicare entrambi i membri a sinistra per $(A - 2I)^{-1}$ e ottenere $X = (A - 2I)^{-1} \cdot B$

2 3. Sia B la matrice per $k = 0$. Dimostrare che se $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ l'equazione non ha soluzione.

Dato che $A - 2I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, allora $A - 2I$ non è invertibile e quindi A non soddisfa la condizione appena trovata. Questo non vuol dire ancora che l'equazione non abbia soluzione, ma osserviamo che se esistesse X , si avrebbe

$(A - 2I)X = B$ e, calcolando i determinanti:

$$\det((A - 2I) \cdot X) = \det(B), \text{ da cui } \det(A - 2I) \cdot \det(X) = \det(B).$$

Dato che però $\det(B) \neq 0$ e $\det(A - 2I) = 0$, si ha una contraddizione.

3 4. Dire perché se $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ e $k = 7$ l'equazione ha soluzione e determinarla esplicitamente.

Dato che $A - 2I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$, allora A soddisfa la condizione appena trovata. Si ha subito

$$(A - 2I)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 \end{pmatrix} \text{ da cui } X = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 7 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ -7 & -1 & 0 \\ 2/3 & 1/3 & 0 \end{pmatrix}$$

B

Sono dati i sistemi lineari $A\underline{x} = b$ seguenti nell'incognita $\underline{x} = [x \ y \ z \ t]^T$, dipendenti dal parametro $k \in \mathbb{R}$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & k+1 & -k & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & k^2 - 2k & k \\ 2 & 4 & 0 & 2-k \end{pmatrix} b = \begin{pmatrix} k \\ 0 \\ k \\ 2k \end{pmatrix}$$

- 7 1. Dire per ogni $k \in \mathbb{R}$ se il sistema ha soluzioni e quante.
 5 2. Nei casi $k = -1, 0$ determinare tutte le soluzioni (se ce ne sono).
 3 3. Per $k = 0$ determinare delle soluzioni del sistema in modo che tutte le altre siano combinazione lineare di esse.
 2 4. Per $k = 1$ individuare in A un minore di ordine 3 nullo e uno non nullo (indicare le righe e le colonne).

Scriviamo la matrice completa del sistema e iniziamo l'algoritmo di Gauss:

$$\begin{pmatrix} 0 & k+1 & -k & 0 & | & k \\ 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & k^2 - 2k & k & | & k \\ 2 & 4 & 0 & 2-k & | & 2k \end{pmatrix} \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_2} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & k+1 & -k & 0 & | & k \\ 0 & 0 & k^2 - 2k & k & | & k \\ 2 & 4 & 0 & 2-k & | & 2k \end{pmatrix} \xrightarrow{R_4 \rightarrow R_4 - 2R_1} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & k+1 & -k & 0 & | & k \\ 0 & 0 & k^2 - 2k & k & | & k \\ 0 & 0 & 0 & -k & | & 2k \end{pmatrix}$$

La matrice è ora ridotta nel caso in cui $k+1$, $k^2 - 2k$, $-k$ siano non nulli, cioè se $k \neq -1, 2, 0$. Possiamo quindi dire che se $k \neq -1, 2, 0$, la matrice ha 4 pivot tutti nella matrice dei coefficienti, per cui il sistema ha 1 soluzione.

Esaminiamo ora i tre casi particolari, per vedere se la matrice ottenuta è ridotta e stabilire se ha soluzioni.

$k = -1$ La matrice non è ridotta, quindi proseguiamo con l'algoritmo gaussiano:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 3 & -1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 - 3R_2} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_4 \rightarrow R_4 + R_3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

In conclusione, se $k = -1$ la matrice è ridotta con tre pivot non nella colonna dei termini noti. Il sistema ha 4 incognite e tre pivot, quindi ha ∞^1 soluzioni, dipendenti dall'incognita non pivotale y .

Data la semplicità del sistema ridotto è facile determinare immediatamente le soluzioni.

$$\begin{cases} x + 2y + t = 0 \\ z = -1 \\ t = -2 \end{cases} \begin{cases} x = -2y + 2 \\ z = -1 \\ t = -2 \end{cases} \text{ Le soluzioni sono } (-2y + 2, y, -1, -2) \text{ al variare di } y \in \mathbb{R}.$$

$k = 2$ La matrice non è ridotta, ma si nota subito che le due ultime equazioni sono $2t = 2$ e $-2t = 4$ e sono incompatibili, per cui il sistema non ha soluzioni:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 0 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & | & 4 \end{pmatrix}$$

$k = 0$ La matrice è ridotta e le ultime due righe sono nulle, per cui il sistema si riduce a due sole equazioni

$$\text{significative: } \begin{cases} x + 2y + t = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

Quindi ha due pivot e ∞^2 soluzioni dipendenti dalle incognite non pivotali z e t : $(-t, 0, z, t)$.

Per rispondere alla domanda 3. scriviamo le soluzioni nel seguente modo:

$$(-t, 0, z, t) = z(0, 0, 1, 0) + t(-1, 0, 0, 1).$$

Quindi $(0, 0, 1, 0)$, $(-1, 0, 0, 1)$ sono due soluzioni del sistema e tutte le altre sono loro combinazione lineare.

Poniamo ora $k = 1$ e scriviamo A (che per quanto detto sopra ha caratteristica 4).

Un minore di ordine 3 nullo è per esempio il determinante della sottomatrice incorniciata nella prima matrice (ottenuta escludendo R_1 e C_4), che ha due righe proporzionali.

Un minore di ordine 3 non nullo è per esempio quello il determinante della sottomatrice incorniciata nella seconda matrice (ottenuta escludendo R_4 e C_4) che ha determinante 2.

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 2 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 2 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$