

O Costruire un file funzione di nome **orsa(d)** che, dato **d** numero intero ≥ 3 , calcoli per ogni $t \in [-1, 2]$ (passo 0.1) la norma del vettore x soluzione del sistema lineare $Ax = b$, dove A è la matrice **nova(d, t)** e b è la colonna di numeri 1.
Come output la funzione darà la matrice $[p, m]$, dove p è il punto di minimo della funzione nell'intervallo $[-1, 2]$ e m è il valore del minimo (a meno di 0.1).
Inoltre la funzione disegnerà il grafico monometrico della funzione.

P Per ogni $d = 3, \dots, 30$ calcolare il minimo della funzione definita sopra nel file **orsa** e disegnare il grafico di tale funzione.

Salvare i comandi relativi in un m-file di tipo script col nome "piva.m".

Q Costruire una funzione **s=quiz(t, n)**

Usando l'algoritmo di DeCasteljau, la funzione calcolerà n punti della porzione di cubica avente come poligono di controllo $(0, 0)$ $(1, t)$ $(3, 2)$ $(4, 1)$.

La funzione avrà come variabile di output la tabulazione della curva e cioè una matrice $n \times 2$, e disegnerà la porzione di cubica e il poligono di controllo.

Consiglio:

Considerare la possibilità di usare la funzione **linspace**.