

1) La circonferenza $\mathcal{C} : \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 4z - 2 = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 - 3x + 3y - 2z = 0 \end{cases}$ è anche intersezione della sfera $S_1 : x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 4z - 2 = 0$ e del piano $\pi : x + y + 2z + 2 = 0$. La sfera $S_1 : (x - 2)^2 + (y + 1)^2 + (z - 2)^2 = 11$ ha centro $C(2, -1, 2)$ e raggio $R = \sqrt{11}$. La distanza di C da π è $d(C, \pi) = \frac{7}{\sqrt{6}}$, pertanto il raggio di \mathcal{C} è

$$r = \sqrt{R^2 - d^2(C, \pi)} = \sqrt{11 - \frac{49}{6}} = \sqrt{\frac{17}{6}}.$$

Imponendo al generico punto $P_t(2+t, -1-t, 2+3t)$ della retta per $P(1, 0, -1)$ e C di appartenere al piano $\alpha : 2x + 3y - z + 5 = 0$ si ottiene $t = 1$. La sfera \bar{S} tangente in P a S_1 ha dunque centro $\bar{C}(3, -2, 5)$, il suo raggio è $d(\bar{C}, P) = \sqrt{44} = 2\sqrt{11}$ e la sua equazione è $\bar{S} : (x - 3)^2 + (y + 2)^2 + (z - 5)^2 = 44$.

2) Poichè $P(X) \in \mathbb{R}[X]$ deve essere di grado minimo e deve avere la radice semplice 3 e la radice doppia $2 + i$ (quindi anche la radice doppia $2 - i$) sarà

$$P(X) = (X - 3)(X^2 - 4X + 5)^2 Q(X)$$

con $Q(X) \in \mathbb{R}[X]$ di grado minimo tale che $Q(3) \neq 0$ e $Q(2 + i) \neq 0$.

Deve inoltre essere $P(i) = 32$.

Poichè $P(i) = 32(1 + 3i)Q(i)$ il polinomio $Q(X)$ non può essere di grado 0. Sia $Q(X) = a_0 + a_1(X)$, con $a_0, a_1 \in \mathbb{R}$. La condizione

$$32(1 + 3i)(a_0 + a_1 i) = 32 \Rightarrow a_0 - 3a_1 + (3a_0 + a_1)i = 1 \Rightarrow$$

$$a_0 - 3a_1 - 1 = 3a_0 + a_1 = 0 \Rightarrow a_0 = \frac{1}{10} \cup a_1 = -\frac{3}{10}.$$

Pertanto $Q(X) = \frac{1}{10} - \frac{3}{10}X$. Poichè $Q(3) \neq 0$ e $Q(2 + i) \neq 0$ possiamo scrivere

$$P(X) = (X - 3)(X^2 - 4X + 5)^2 \left(\frac{1}{10} - \frac{3}{10}X \right).$$

3) Il polinomio caratteristico di $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ -1 & -2 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in M_4(\mathbb{R})$ è

$$P_A(\lambda) = |A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 & 1 & -1 \\ -1 & -2 - \lambda & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 - \lambda & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^4.$$

L'unico autovalore di A è $\lambda = 0$ con molteplicità $r = 4$. Poichè

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ -1 & -2 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} R_2 \rightarrow R_2 + R_1 \\ \longrightarrow \\ R_3 \rightarrow R_3 - R_1 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\rho(A) = 2$. Pertanto A non è diagonalizzabile perchè $2 = \rho(A) \neq n - r = 4 - 4 = 0$, dove n è l'ordine della matrice A .

L'autospazio associato a $\lambda = 0$ ed una sua base sono rispettivamente

$$V_0 = \{(-2X_2 - X_3, X_2, X_3, 0) / X_2, X_3 \in \mathbb{R}\} \quad \text{e} \quad B_{V_0} = \{(2, -1, 0, 0), (1, 0, -1, 0)\}.$$

Poichè $\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ una base di \mathbb{R}^4 contenente il massimo numero di autovettori di A è

$$B_{\mathbb{R}^4} = \{(2, -1, 0, 0), (1, 0, -1, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}.$$